Projet Programmation

Idée :

L'idée est de programmer un "simulateur" permettant d'organiser un tournoi d'échec.

Condition de départ :

Au début, on peut choisir différents paramètres, notamment :

* Le nombre de rondes (généralement entre 5 et 11).
* La liste de départ, qui contient :
  + N° de départ selon le nombre de points "ELO".
  + Nom / Prénom du joueur.
  + Club ou lieu d'habitation du joueur.
* Eventuellement des informations complémentaires, comme la durée ou les règles.

Ensuite, lorsque l'on appuie sur "Démarrer le tournoi", la 1ère ronde apparait. La liste de départ est séparée en 2, et la tête de série n°1 du haut de la liste joue contre le 1er de la deuxième moitié :

Exemple, s'il y a 50 joueurs :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Blancs : |  | vs |  | Noirs : |
| 1 |  |  |  | 26 |
| 27 |  |  |  | 2 |
| 3 |  |  |  | 28 |
| 29 |  |  |  | 4 |

...

Lorsque tous les résultats sont affichés (1 : victoire, ½ : nul, 0 : défaite), en appuyant sur la deuxième ronde, l'ordinateur doit générer cette ronde selon des paramètres et des règles bien précises :

* Un joueur ne joue jamais deux fois contre le même adversaire.
* Un joueur ayant eu les blancs doit éviter de rejoué avec les blancs. Si par hasard il joue deux fois avec les blancs, il ne doit pas pouvoir jouer une troisième fois avec les blancs (pareil pour les noirs).
* Un joueur joue contre quelqu'un qui a le même nombre de points, ou au plus proche si deux joueurs ayant le même nombre de points se sont déjà affrontés.

A la fin, le programme donne un classement, sous deux formes différentes :

* Classique, avec le nombre de victoire/nul/defaite, nombre de points, buccholtz (nombre de points des adversaires) et Somme de buccholtz (nombre de buccholtz des adversaires).
* Tableau progressif, avec le détail de chaque ronde, indiquant l'adversaire, la couleur et le résultat.

Exemple : <http://echecs-payerne.com/>

<http://echecs-payerne.com/resultats/2018/2018-CSJ/2018-CSJ-OpenBroyeA-Teil.html>

<http://echecs-payerne.com/resultats/2018/2018-CSJ/2018-CSJ-OpenBroyeA-ronde2-resultats.html>

<http://echecs-payerne.com/resultats/2018/2018-CSJ/2018-CSJ-OpenBroyeA-classement.html>

<http://echecs-payerne.com/resultats/2018/2018-CSJ/2018-CSJ-OpenBroyeA-tableau-progressif.html>